### **Resultat och indikatorer**

### **Projektets förväntade resultat**

*Indikatorerna används för att mäta projektets resultat. Ni ska inte sträva efter att ha målvärden för alla indikatorer, resultatet/målvärdet ska gå att tydligt härleda till projektets aktiviteter. Det är viktigt att ni går igenom målvärdena med er projektcoach innan inskick.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Indikator** | **Mål-värde** | **Beskriv hur ni ska uppnå målvärdet.** *Motiveringarna skickas till din projektcoach, e-tjänsten har tyvärr ingenstans att fylla i informationen.* |
| **Hur många företag kommer att skapas inom projektet innan det avslutas?**  Ett företag kan vara en enskild firma, ett aktiebolag eller en ekonomisk förening. |  |  |
| **Hur många timmars sysselsättning kommer projektet att skapa?**  Som sysselsättning räknas arbete utfört av löntagare, egenföretagare eller personer som medverkar i arbetsmarknadspolitiska program och får lön från företagaren. Sysselsättningen ska ha skapats under projekttiden och bedömas finnas kvar efter projektets slut. En heltidstjänst motsvarar 1 720 timmar per år. En halvtidstjänst motsvarar 860 timmar per år. |  |  |
| **Hur många timmars sysselsättning kommer att bevaras tack vare projektet?**  Antal timmar bevarad sysselsättning är de arbetstimmar som inte skulle ha funnits kvar om projektet inte hade fått stöd. En heltidstjänst motsvarar 1 720 timmar per år. En halvtidstjänst motsvarar 860 timmar per år. |  |  |
| **Hur många nya produkter kommer projektet att skapa?**  Nya produkter kan vara fysiska produkter (till exempel matprodukter, kläder och möbler) eller digitala produkter (till exempel e-böcker och guider). |  |  |
| **Hur många nya tjänster kommer projektet att skapa?**  En tjänst kan vara en fysisk tjänst (till exempel hårklippning, guidade turer och upplevelser) eller en digital tjänst (till exempel webbdesign, streamingtjänster och sociala media-tjänster). |  |  |
| **Hur många nya mötesplatser kommer projektet att skapa?**  En mötesplats kan vara fysisk eller digital. En fysisk mötesplats är en ny eller återställd lokal (till exempel hembygdsgårdar eller övriga samlingslokaler). En digital mötesplats finns på internet (till exempel i form av en facebook-grupp). Hemsidor eller bloggar räknas inte. |  |  |
| **Hur många nya fritids- och kulturverksamheter kommer projektet att skapa?**  En fritids- och kulturverksamhet kan vara till exempel en ungdomsverksamhet, teatergrupp, idrottsförening och ett språkcafé. Verksamheten ska ha skapats inom projektet och ska bedömas kunna bedömas finnas kvar efter projektets slut. Tänk på att ange antalet verksamheter, inte antalet träffar eller deltagare. |  |  |
| **Hur många nya nätverk och samarbeten kommer projektet att skapa?**  Ett nätverk eller samarbete inkluderar minst två aktörer som har gemensamma intressen eller mål. Räkna även med de nätverk eller samarbeten som kommer att skapas i projektets ansökningsfas. Nätverken och samarbetena ska bedömas kunna finnas kvar efter projektets slut. |  |  |
| **Hur många nya besökare uppskattar ni kommer att tas emot per år till följd av projektet?**  Ange antalet besökare under både lågsäsong och högsäsong. |  |  |
| **Hur många av kvinnorna som deltar i projektet kommer att vara 25 år eller yngre?**  En deltagare är en person som medverkar aktivt i projektet och får någon form av utbildning, kompetensutveckling eller liknande. |  |  |
| **Hur många av männen som deltar i projektet kommer att vara 25 år eller yngre?**  En deltagare är en person som medverkar aktivt i projektet och får någon form av utbildning, kompetensutveckling eller liknande. |  |  |
| **Hur många av deltagarna i projektet kommer vara utrikesfödd?**  En deltagare är en person som medverkar aktivt i projektet och får någon form av utbildning, kompetensutveckling eller liknande. |  |  |
| **Hur många av deltagarna i projektet kommer ha en funktionsnedsättning?**  En deltagare är en person som medverkar aktivt i projektet och får någon form av utbildning, kompetensutveckling eller liknande. |  |  |
| **Hur många nya servicelösningar kommer projektet att skapa?**  En servicelösning kan till exempel vara en obemannad livsmedelsbutik, en samlingspunkt för kommunala tjänster eller en digital informationsskärm. |  |  |
| **Hur många nya transportlösningar kommer projektet att skapa?**  En transportlösning är en digital eller fysisk lösning som bidrar till att personer lättare kan transportera sig inom området. Det kan till exempel vara en bilpool eller en app för samåkning. |  |  |
| **Hur många nya metoder, arbetssätt eller processer kommer att tas fram i projektet?**  Nya metoder, arbetssätt och processer kan till exempel vara nya produktionsprocesser, logistiklösningar eller organisationsformer. |  |  |
| **Hur många nya sociala företag kommer projektet att skapa?**  Ett socialt företag är ett företag som försöker skapa nya lösningar på samhällsproblem utan att vinsten är central. Den eventuella vinsten går i stället tillbaka till verksamheten. Ange inte fler företag än antalet du angav på frågan om nya företag. |  |  |
| **Hur många nya lösningar på miljö- och klimatproblem kommer projektet att skapa?**  En lösning på miljö- och klimatproblem kan till exempel vara att mobilisera eller skapa metoder för energieffektivisering, vatten- och avloppshantering, avfallshantering eller andra produktionsprocesser. |  |  |
| **Hur många nya aktiviteter som genomförs utanför högsäsong kommer projektet att medföra?**  Ange antalet aktiviteter som är nya på marknaden och som ger försäljningsintäkter utanför den period som anses vara högsäsong. Det kan alltså vara under vintern eller under sommaren beroende på var i landet du befinner dig och inom vilken bransch du verkar. |  |  |
| **Hur många nya besökare utanför högsäsong uppskattar ni kommer att tas emot per år till följd av projektet?**  Ange antalet besökare utanför den period som anses vara högsäsong. Det kan alltså vara under vintern eller under sommaren beroende på var i landet du befinner dig och inom vilken bransch du verkar. Ange inte fler besökare än du angav på den tidigare frågan om nya besökare. |  |  |
| **Hur många nya besöksmål kommer projektet att skapa?**  Med besöksmål menas en fysisk plats som erbjuder en eller flera aktiviteter och som tillkommit genom projektet. |  |  |
| **Hur många nya bostadslösningar kommer projektet att skapa?**  En bostadslösning är ett nytt sätt att bygga eller förvalta bostäder. |  |  |